

Data: 15.04.2020.

Temat: Osluchanie z humorystycznym wierszem A. Frączek „W domu najlepiej”

Zadanie1 Posłuchaj wiersza

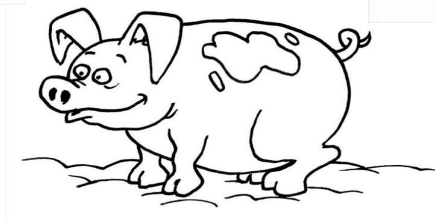
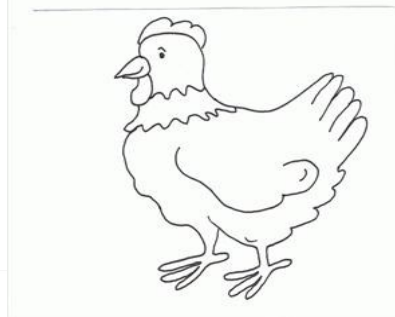
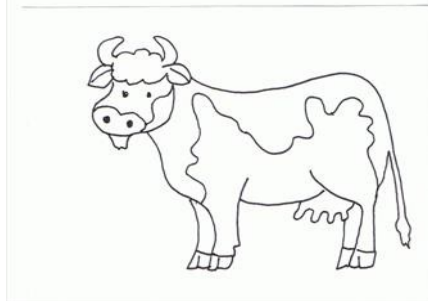
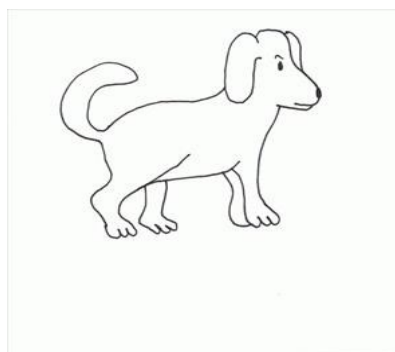
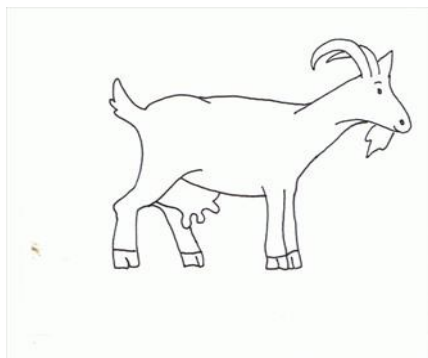
**Dorsz Dionizy, jak bociany chciał mieć gniazdo pod chmurami,
lecz gdy znalazł się na dachu , zaraz drapnął w dół ze strachu.
Ślimak Dyzio chciał się ukryć, hen na drzewie, w dudka dziupli,
no a dudek z marnym skutkiem wtykał czubek w kundla budkę.
Pies się do muszelki wciskał, ale zmieścił tam część pyska.
Dzik w pośpiechu siadł na grzędzie – spadał z niej dwa razy prędzej.
Pomyśleli.... podumali i do domów się udali.**

Rozmowa na temat wiersza – czy wiersz Was rozśmieszył?, które zwierzę najbardziej Was rozbawiło? Które słowa się rymują? Znajdziesz je, gdzie chciały zamieszkać zwierzęta, dlaczego im się nie udało? Czy to były odpowiednie dla nich domy? Dlaczego?

Zagadki słowno -obrazkowe o domach zwierząt – spróbujcie (6latki) przeczytać proste zdania i rozpoznać domy zwierząt np.: **Dom kury to ... (kurnik) Dom krowy to...** (obora) Dom konia to...

5 latki dzielą nazwy zwierząt na sylaby, rozpoznają pierwszą głoskę w słowach, mogą ułożyć proste zdania o tych zwierzętach np.: Koza lubi.....(rodzic mówi początek zdania dziecko kończy zdanie)

6 latki – wykonanie ćwiczenia w książce nr3 strona 44, 5 latki – ćwiczenie w książce nr3 strona 18



Pokoloruj tylko te zwierzęta, których nazwa zaczyna się głoską - k

Zestaw ćwiczeń gimnastycznych nr 15

1. Zabawa orientacyjno-porządkowa „Krowa” dziecko staje z rękami wyciągniętymi na boki i z rozstawionymi palcami dłoni. Rodzic lub starsze rodzeństwo chwyta je za palce i pyta: jakie krowa daje mleko? Dziecko – krowa odpowiada różnymi nazwami kolorów, gdy powie – białe rodzic puszcza jej palce i ucieka a krowa musi je złapać , potem zmiana rodzic jest krową a dziecko pyta krowę
2. Zabawa z elementem biegu - „Zwierzęta w zagrodzie” dziecko biega po wolnej przestrzeni, na polecenie dorosłego naśladuje ruchem i głosem zwierzątko np.: jesteś pieskiem, które cieszy się merdając ogonkiem,
3. Zabawa z el. czworakowania - „Koci spacer” dziecko na czworakach porusza się omijając różne przeszkody, na hasło dorosłego – kotek na płótek dziecko wdrapuje się np. na kanapę, fotel lub inny przedmiot
4. Zabawa z el. skoku i podskoku - „Króliki na łące” dziecko przybiera pozycję w przysiadzie, dłonie na podłodze naśladuje skoki królika
5. Zabawa z el. pełzania – Pełzająca dżdżownica – dziecko kładzie się na brzuchu i poruszając się ruchem pełzającym naśladuje dżdżownicę

